**Seksjon 1 – Meta Information**

Team: [Gruppe 9: USNStart Landingsside]

Sprint Nummer: [2]

Tidsplan: [16.03.2024 – 30.03.2024]

**Seksjon 2 – Planlegging av Sprint**

**2.1. Mål for Sprinten**

Denne runden skal vi:

- Rulle ut interaktiv funksjonalitet for booking av arbeidsstasjoner på landingssiden.

- Designe og kode seksjonen for etasjeplan med mulighet for å velge arbeidsstasjon interaktivt.

- Koble booking-systemet sammen med databasen for å sikre at informasjon lagres korrekt.

- Utføre brukbarhetstester med studenter for å innhente tilbakemeldinger på bookingfunksjonen.

**2.2. Når er vi i mål?**

- Interaktiv booking av arbeidsstasjoner er på plass og fungerer som det skal.

- Seksjonen for etasjeplanen er både pent designet og funksjonell.

- Booking-systemet er fullt integrert med databasen vår.

- Vi har gjennomført tester med studenter og fått verdifulle tilbakemeldinger.

**2.3. Hva står på planen?**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Oppgave ID** | **Beskrivelse** | **Estimert Tid** | **Verdi for kunden** |
| U05 | Implementere interaktiv booking av arbeidsstasjoner | 8 | Høy |
| U06 | Designe og kode etasjeplansseksjonen. | 10 | Middels |
| U07 | Koble booking-systemet til databasen. | 10 | Høy |
| U08 | Utføre brukbarhetstester med studenter. | 6 | Høy |

**2.4. Kanban-tavlen**

**Seksjon 3 – Refleksjoner fra Sprinten**

**3.1. Oppsummering**

**Deltakere:**

- Joakim Rauhala Aaen

- Robert Strand

- Fereidoun Taheri

- Bahaa Mahmoud Yahya

- Truls Fabian Østlie

Møtt på Discord, 3 timer.

I denne sprinten konsentrerte vi oss om å få på plass interaktiv booking og å utarbeide etasjeplanen. Joakim og Robert tok for seg booking-delen, mens Bahaa og Truls fokuserte på etasjeplanen. Fereidoun hadde en hjelpende hånd i både integrasjon og testing.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Oppgave ID | Beskrivelse | Tidsbruk | Status | Demo |
| U05 | Implementere interaktiv booking av arbeidsstasjoner | 8 | Under arbeid | Nei |
| U06 | Designe og kode etasheokansseksjonen | 10 | Under arbeid | Nei |
| U07 | Koble booking-systemet til databasen | 10 | Ikke startet | Nei |
| UU08 | Utføre brukbarhetstester med studenter | 6 | Ikke startet | Nei |

**3.2. Tilbakemeldinger**

Vi er godt i gang med målene for sprinten, og de første tilbakemeldingene fra interessenter er positive. Neste steg er å fullføre de påbegynte oppgavene og få inn mer brukertilbakemelding.

**Seksjon 4 - Ettertanker fra Møtet**

**Deltakere**:

- Joakim Rauhala Aaen

- Robert Strand

- Fereidoun Taheri

- Bahaa Mahmoud Yahya

- Truls Fabian Østlie

Møtt på Discord, 2 timer.

**Konklusjoner**:

**Begynn å gjøre:**

- Ukentlige tilbakemeldingssesjoner med alle interessenter for kontinuerlig forbedring og tilpasning.

- Tidlig brukertesting for å sikre at funksjonaliteten møter brukernes behov.

- Dokumentere og følge opp tiltak fra disse møtene for å sikre fremgang.

**Vi skal stoppe med:**

- Å hoppe over kodegjennomganger. Disse er nødvendige for kvalitetssikring.

- Å utsette feilretting. Det er bedre å fikse problemer etter hvert som de oppdages.

- Å neglisjere dokumentasjon. God dokumentasjon er viktig for forståelse og videre utvikling.

**Vi skal fortsette med:**

- Daglige stand-up-møter for å holde alle oppdatert og identifisere utfordringer tidlig.

- Å ta beslutninger sammen som et team for å sikre eierskap og engasjement.

- Iterativ utvikling for å kunne tilpasse oss nye krav og forbedringsmuligheter underveis.